

# GESCHICKLICHKEITS- UND KOORDINATIONSSPIELE

## „Robotron“

Material:

keins

Durchführung:

Eine leichte Berührung auf der Schulter bedeutet eine Vierteldrehung. Gedreht wird in die Richtung der angestupsten Schulter. Wenn der Roboter sich auf einen festen Gegenstand zubewegt, macht er automatisch eine Kehrtwende. Nach fünf Impulsen wird gewechselt.

## „Eierlauf“

Material:

Löffel

Tischtennisbälle oder Ähnliches

Durchführung:

Die zu bewältigende Strecke wird vorher definiert. Jeder versucht eine abgesteckte Strecke mit einem Löffel, auf dem sich ein Ball befindet, zu überwinden, ohne dass dieser herunterfällt.

**Variation 1:**

die Strecke kann auch im Slalom oder rückwärts durchlaufen werden.

**Variation 2:**

durch unterschiedliche Bälle (Größe, Gewicht) wird die Geschicklichkeit geschult und die Feinmotorik gefördert.

## „Balancieren“

Material:

Seil (wenn kein Seil vorhanden ist geht auch Kreppband oder Handtücher..)

Durchführung:

Eltern und Kinder versuchen auf dem Seil zu balancieren, ohne dabei rechts und links auf den Boden zu treten.

**Variation 1:**

rückwärts über das Seil laufen

**Variation 2:**

Die Kinder können auch die Augen schließen, sodass die Eltern sie über das Seil führen